



Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO PROBAK

2011ko EKAINA

DISEINUA

PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

JUNIO 2011

DISEÑO

Azterketa honek bi aukera ditu. Horietako bati erantzun behar diozu.

Ez ahaztu azterketako orrialde bakoitzean kodea jartzea.

- Azterketaren iraupena: 90 minutu.
- Ezarritako ordenari zorrozki jarraituz egin behar da azterketa (1 - 2 - 3).
- Ikasleak egokitzat jotzen dituen marrazketarako material guztiak erabili ahalko ditu.
- Ikasleari behar beste paper-orri emango zaizkio, azterketa garbi eta modu ordenatuan egin ahal izan dezan.

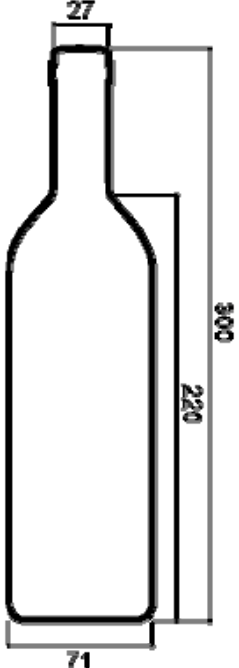
Este examen tiene dos opciones. Debes contestar a una de ellas.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas de examen.

- Duración del examen: 90 minutos.
- El alumno/a deberá realizar el examen siguiendo rigurosamente el orden de los puntos establecidos (1 – 2 – 3).
- El alumno/a podrá utilizar todos aquellos materiales de dibujo que considere adecuados.
- Al alumno/a se le facilitarán todas las hojas de papel que necesite para la realización clara y ordenada del examen.



OPCIÓN A

	<p>Diseño de un botellero para contener 6 botellas de vino. Lugar de uso: cocina de un hogar.</p> <p>El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a los siguientes puntos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Planteamiento por escrito de los condicionantes y requisitos que determinarán el resultado final del proyecto.2. Desarrollo de ideas a través de bocetos y comentarios escritos.3. Presentación de un definitivo en color con la ayuda de todos los dibujos descriptivos que se consideren necesarios para transmitir correctamente la idea.
------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

OPCIÓN B

<p>Diseño de 4 iconos para la pantalla de un teléfono móvil, a elegir entre estas opciones:</p> <ul style="list-style-type: none">- Últimas llamadas- Galería de imágenes y vídeos- Juegos- Mensajes- Agenda- Contactos- Configuración- Llamadas perdidas <p>Todos los iconos deberán mantener un estilo gráfico coordinado.</p> <p>El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a los siguientes puntos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Planteamiento por escrito de los condicionantes y requisitos que determinarán el resultado final del proyecto.2. Desarrollo de ideas a través de bocetos y comentarios escritos.3. Presentación de un definitivo en color.
