



Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO
PROBAK

2011ko EKAINA

DISEINUA

PRUEBAS DE ACCESO A LA
UNIVERSIDAD

JUNIO 2011

DISEÑO

Azterketa honek bi aukera ditu. Horietako bati erantzun behar diozu.

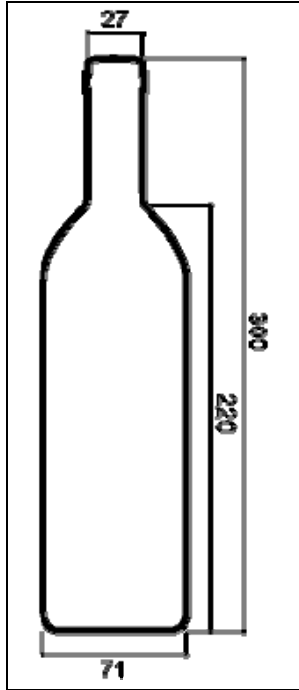
Ez ahaztu azterketako orrialde bakoitzean kodea jartzea.

- Azterketaren iraupena: 90 minutu.
- Ezarritako ordenari zorrozki jarraituz egin behar da azterketa (1 - 2 - 3).
- Ikasleak egokitzat jotzen dituen marrazketarako material guztiak erabili ahalko ditu.
- Ikasleari behar beste paper-orri emango zaizkio, azterketa garbi eta modu ordenatuan egin ahal izan dezan.

Este examen tiene dos opciones. Debes contestar a una de ellas.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas de examen.

- Duración del examen: 90 minutos.
- El alumno/a deberá realizar el examen siguiendo rigurosamente el orden de los puntos establecidos (1 – 2 – 3).
- El alumno/a podrá utilizar todos aquellos materiales de dibujo que considere adecuados.
- Al alumno/a se le facilitarán todas las hojas de papel que necesite para la realización clara y ordenada del examen.



6 ardo-botila hartzeko botila-ontzi baten diseinua.

Erabiltze lekua: etxeko sukaldea.

Ariketa modu ordenatuan aurkeztu behar da, puntu hauen arabera:

1. Proiektuaren azken emaitza zehaztuko duten baldintzak eta betekizunak idatziz azaltzea.
2. Ideiak garatzea, zirriborroak eta iruzkin idatziak erabili.
3. Behin betiko diseinu bat aurkeztea, koloretan, ideia modu egokian adierazteko beharrezkotzat jotzen diren marrazki deskribatzaile guztiek lagunduta.

B AUKERA

Telefono mugidor baten pantailarako 4 ikonen diseinua, aukera hauen artean hautatzekoak:

- Azken deiak
- Irudi eta bideoen biltegia
- Jokoak
- Mezuak
- Agenda
- Kontaktuak
- Ezarpenak
- Dei galduak

Ikono guztiek tankera grafiko koordinatua izan beharko dute.

Ariketa puntu hauei jarraituz antolatuta aurkeztu behar da:

1. Proiektuaren azken emaitza zehaztuko duten baldintzak eta betekizunak idatziz azaltzea.
2. Ideiak garatzea, zirriborroak eta iruzkin idatziak erabiliz.
3. Behin betiko diseinu bat aurkeztea, koloretan.