



Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO PROBAK

2016ko UZTAILA

MARRAZKETA TEKNIKOA II

PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

JULIO 2016

DIBUJO TÉCNICO II

Irakasgaia / Asignatura

Ariketa-kodea / Código ejercicio

Data / Fecha

.....n,(e)koaren(e)an

En, a de de


Kalifikazioa / Calificación

Azterketa honek bi aukera ditu. Azterketariak aukeretako bat (A edo B) hartu eta oso-osoan ebatzi behar du.

Ez ahaztu azterketako orrialde bakoitzean kodea jartzea.

Este examen tiene dos opciones. El Alumno podrá escoger una de las dos propuestas (la A o la B) que resolverá en su integridad.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas de examen.

 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 1 (5)</p>
--	--	---

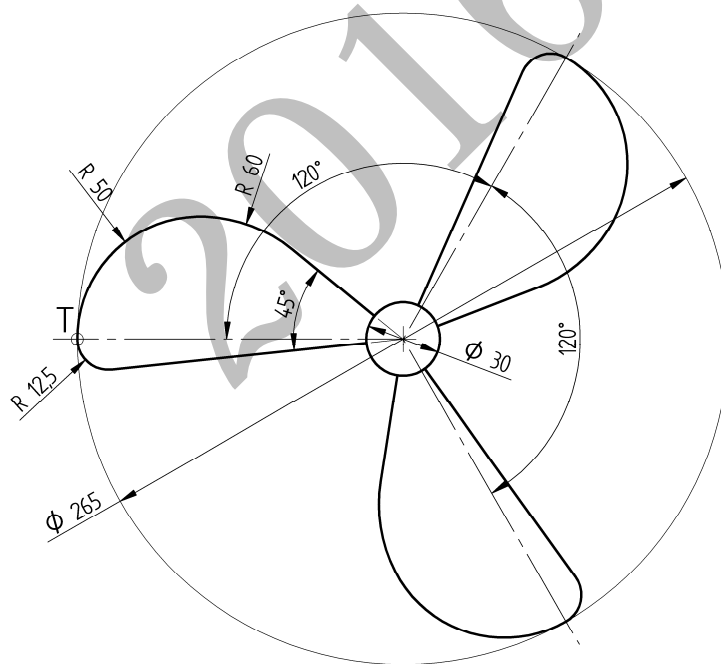
Ariketa-kodea:

A aukera (hiru ariketa ditu)

1-A ariketa: (A aukerakoa. 3 puntu balio du).

Irudian, hiru palako helize bat erakusten da, simetria zentrala duena. Helizearen geometria zirkunferentzia-arkuek eta segmentu zuzenek $q\cup\psi$ en dute; elementu geometrikook batak hurrengoarekin bat egiten duten puntuan tangenzia-jarraipena dute, palek erdiko gunearekin bat egitean sortzen den puntu angeluarrean izan ezik. R12,5eko eta R50eko arkuak T puntuan batzen dira eta helizeari zirkunskribatzen zaion zirkunferentziaren tangenteak dira. 3/4 eskalan eta hurrengo orrialdean, marraztu helize osoa (hiru palak). Ondo zehaztu zirkunferentzien zentroak eta tangenzia-puntuak.

Oharrak: Baliteke emandako irudia aldatuta egotea, baina kota-zenbakiak gorde egin behar dira. Ariketa ebaztean, ez ezabatu erabili diren marrazki lagungarriak. Kotak milimetrotan go cpfc davf g.



Puntuazioa: 3 puntu

<p>eman ta zabal zazu</p>  <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKO</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 2 (5)</p>
--	---	--

Ariketa-kodea:

1-A ariketa: (jarraipena)

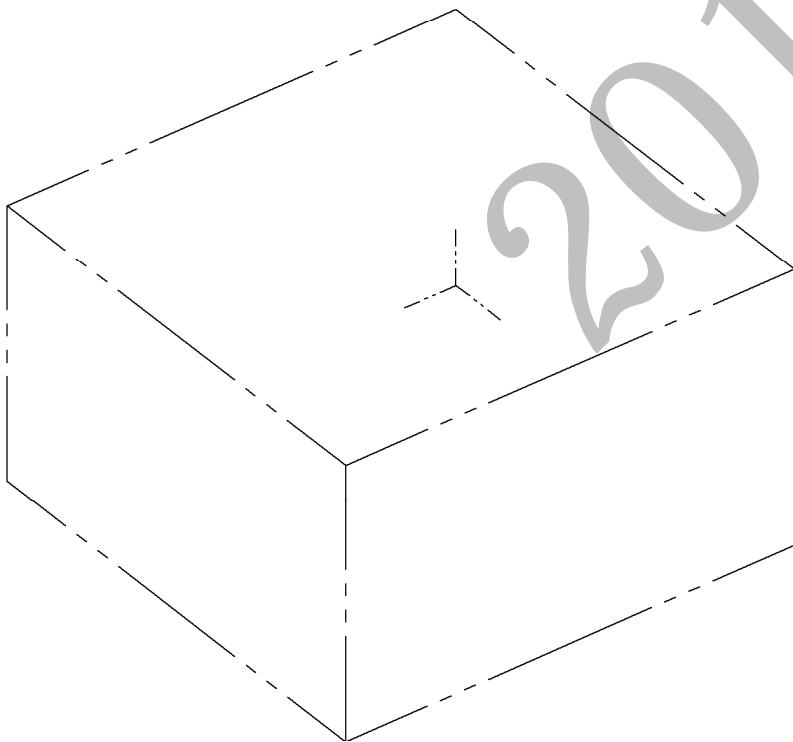
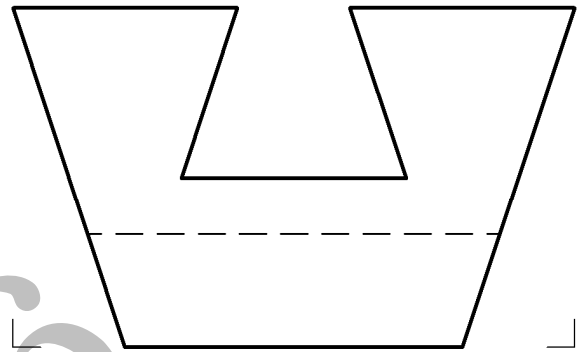
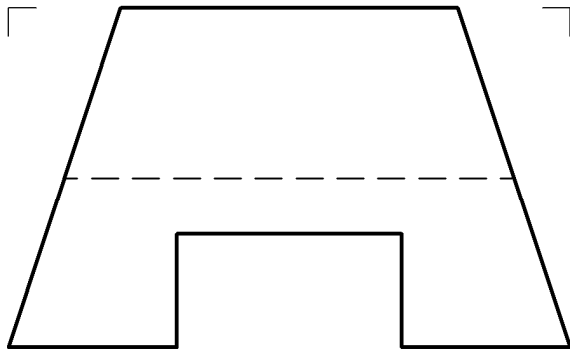
2016

 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 3 (5)</p>
--	--	---

Ariketa-kodea:

2-A ariketa: (A aukerakoa. 4 puntu balio du).

Pieza bat ematen da aurretiko bistaz eta eskumako profila zehaztuta. Marraztu goitik bista eta, esku hutsez, perspektiba.



Puntuazioa: 4 puntu

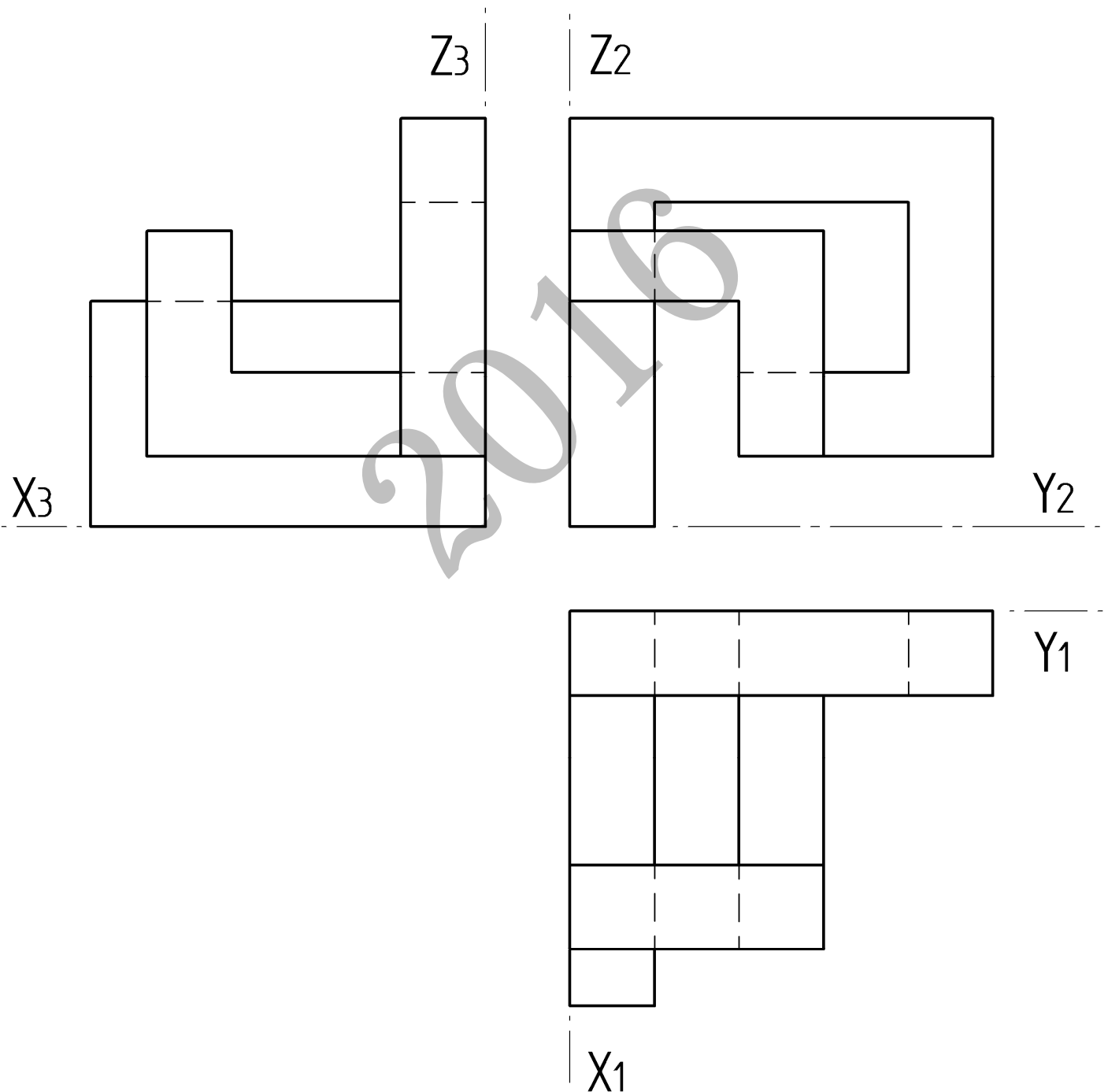
 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 4 (5)</p>
--	--	---

Ariketa-kodea:

3-A ariketa: (A aukerakoa. 3 puntu balio du).

Forma poliedriko baten bista diedrikoak ematen dira. Eskala berean eta ematen diren ardatzetan oinarrituta, marraztu perspektiba isometrikoa.

(Gura izanez gero, hartu $K_x = K_y = K_z = 1$)

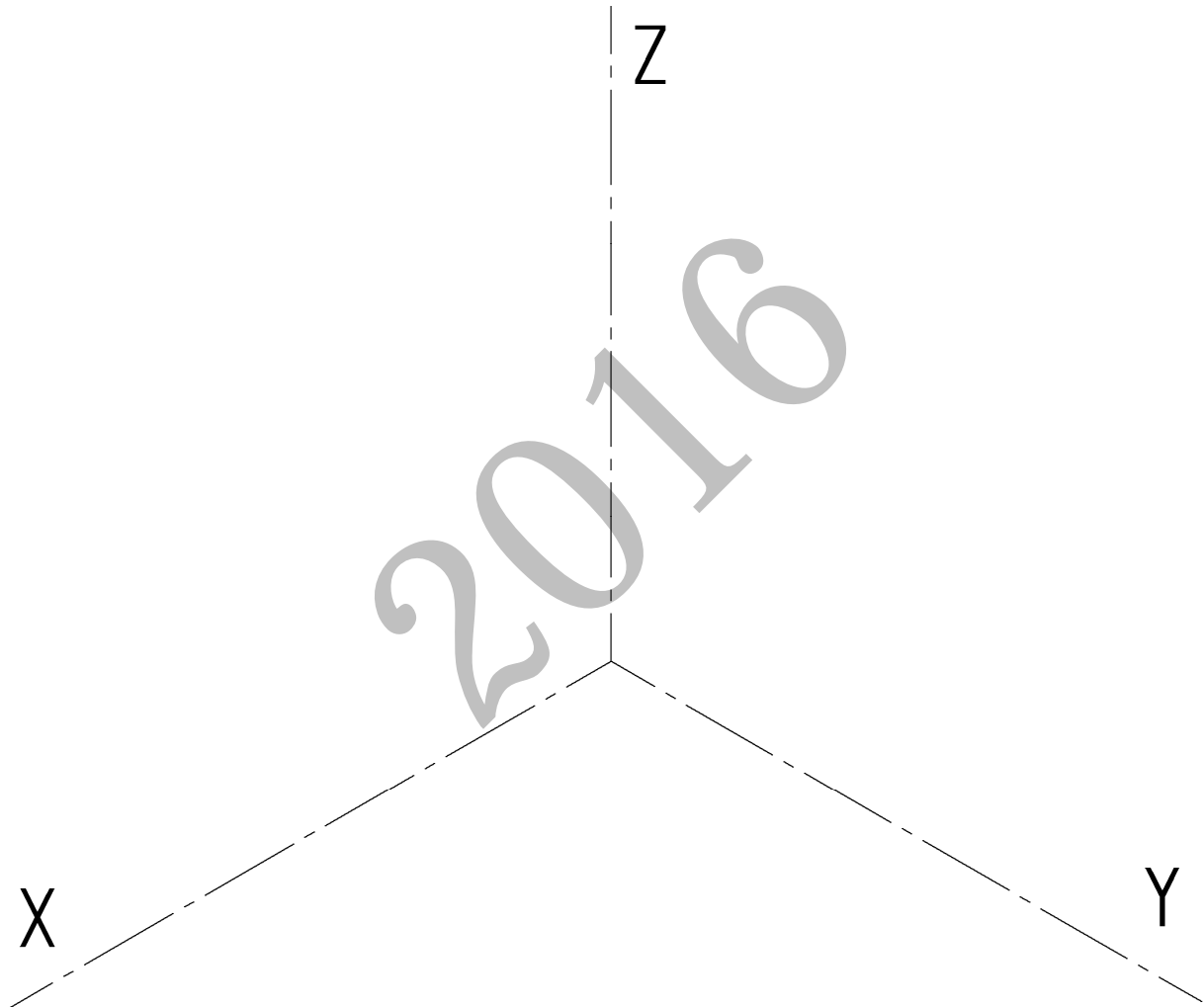



Puntuazioa: 3 puntu

 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKO</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 5 (5)</p>
--	---	---

Ariketa-kodea:

3-A ariketa: (jarraipena)



 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 1 (4)</p>
--	--	---

Ariketa-kodea:

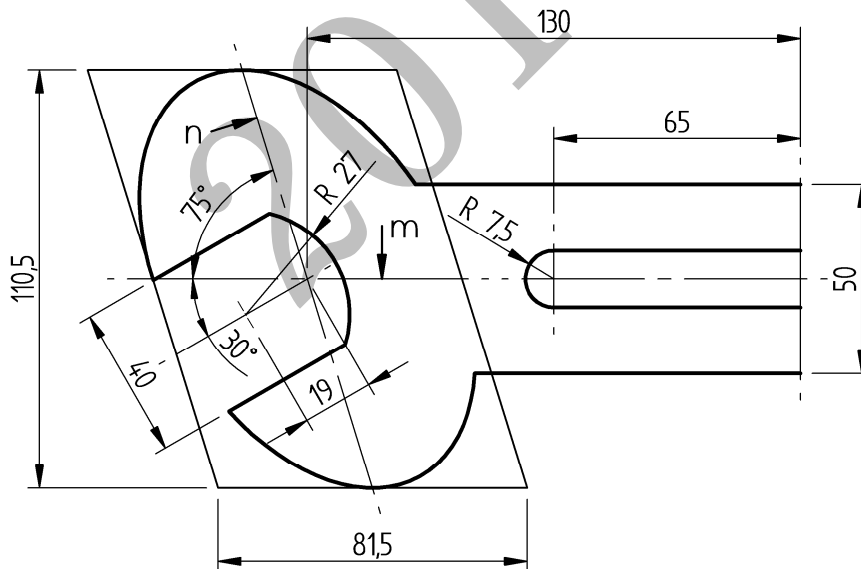
B aukera (hiru ariketa ditu)

1-B ariketa: (B aukerakoa. 3 puntu balio du).

Irudian, giltza finko bat erakusten da. Elipse bereko arku bik, tarte zuzen eta zirkunferentzia-ctnw batzuek osatzen dute ingurua. 40 mm-ko hutsunea era simetrikoan kokatuta dago ardatzarekiko. Elipsea bi diametro konjugaturen (n eta m) bitartez zehazten da. Ematen diren eta iruditik deduzitzen diren dimentsioei (kotak) eta baldintza geometrikoiei erreparatuta, hau egin behar da hurrengo orrian:

Eskala naturalean ($E=1/1$) eta zehaztasun nahikoaz, marraztu ingurua, beste puntu batzuk lortuz ematen diren diametroek zehazten dituzten puntuen artean.

Oharra: Diametro konjugatuak bereizten dituzten lau zatietan, eman elipsearen hiru puntu zati bakoitzeko. Elipsea aurretik zehaztutako ardatzetan oinarrituta ere marraztu daiteke; kasu horretan, hiru puntuak hurrenez hurreneko bi erpinen artean lortuko dira. Ez ezabatu marrazki lagungarriak. Kotak milimetrotan go c'p'f c'daude.




Puntuazioa: 3 puntw

 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 2 (4)</p>
--	--	--

Ariketa-kodea:

1-B ariketa: (jarraipena)

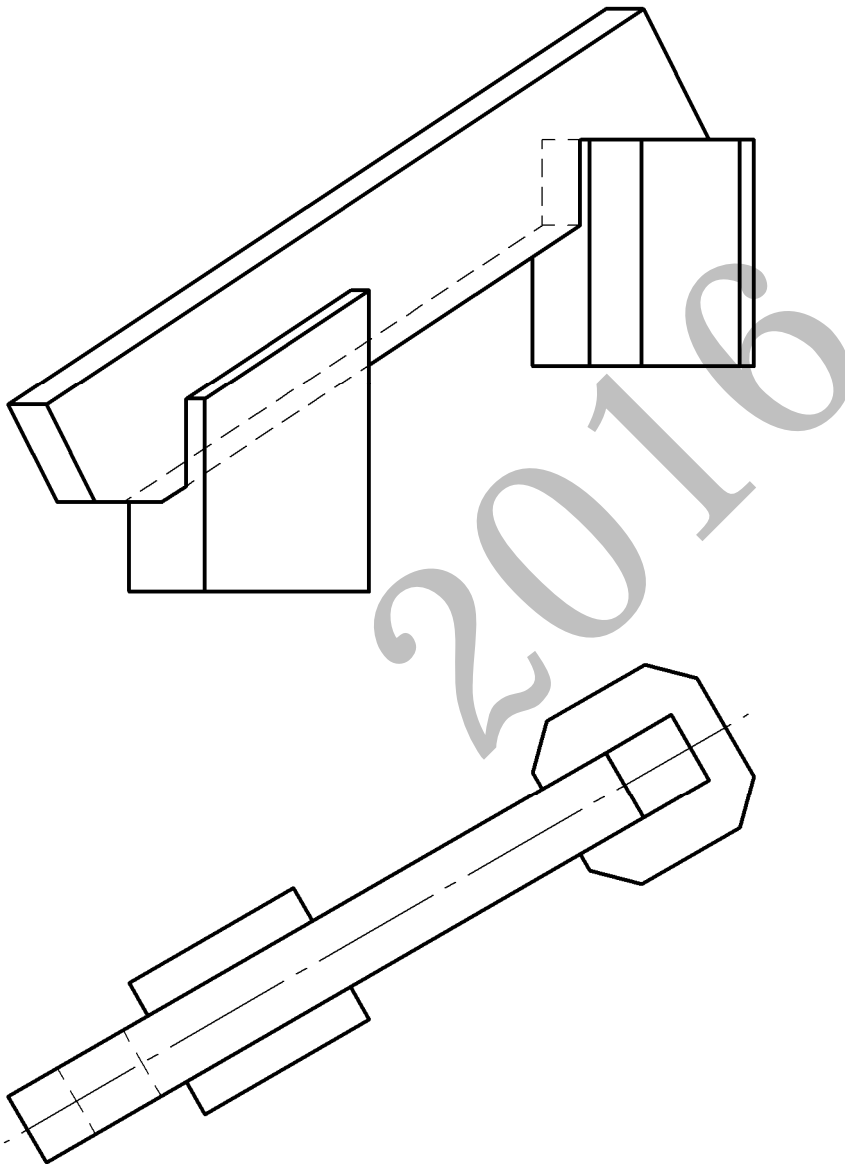
2016

 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 3 (4)</p>
--	--	--


Ariketa-kodea:

2-B ariketa: (B aukerakoa. 4 puntu balio du).

E = 1/20 eskalan eta sistema diedrikoan, bi euskarritan eutsitako habe bat erakusten da. Era grafikoan ebatzita, eman habearen neurri esanguratsuenak (luzera x altuera x zabalera) eta zoruarekiko egiten duen angelua. Eman, baita ere, habearen egin diren ebaketek forma eta neurriak (habearen ezkutuko lerroak bakarrik marraztu dira).



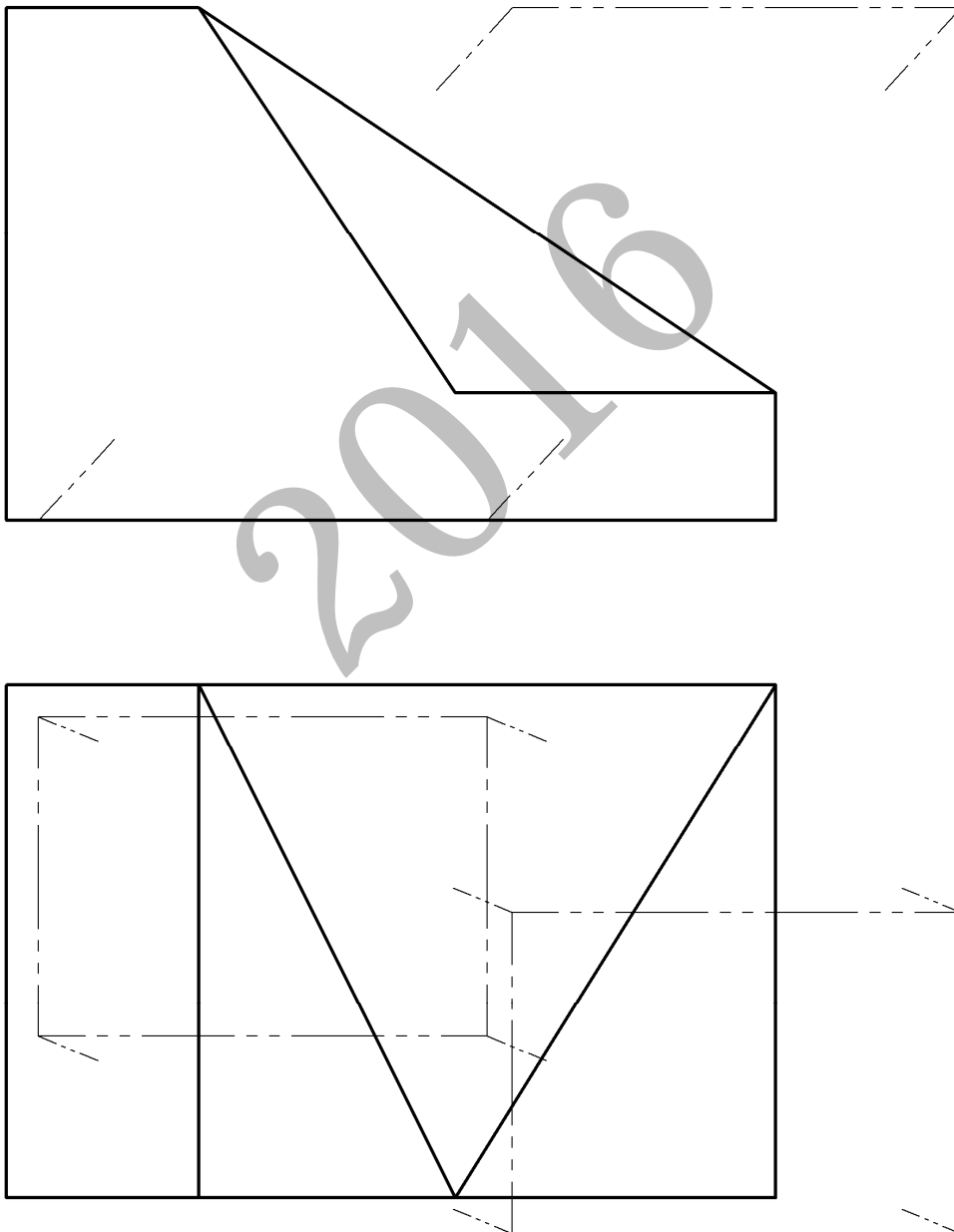
Puntuazioa: 4 puntu

 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko UZTAILA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – II Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 4 (4)</p>
--	--	--

Ariketa-kodea:

3-B ariketa: (B aukerakoa. 3 puntu balio du).

Pieza poliedriko bat erakusten da sistema diedrikoan. Hutsune bat egiten zaio, zeinaren aurpegiak bat egiten baitute marra mehe etenaz adierazitako prismaren albo-aurpegiekin. Erakutsi elkarguneak, eta marraztu egindako hutsunea.



Puntuazioa: 3 puntu



CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y CALIFICACIÓN ZUZENTZEKO ETA KALIFIKATZEKO IRIZPIDEAK

MARRAZKETA TEKNIKO A II

Aukera bakoitzean (A eta B) ariketa mota hauek proposatzen dira:

- Geometria laua.
- Kurba konikoen marrazketa.
- Geometria espazialeko ariketak.
- Formak irudikatzeko ariketak.

Ariketak irudikapen-sistema diedrikoan eta/edo axonometrikoan ebatzi behar dira, enuntziatuan azaltzen denaren arabera. Perspektiba axonometrikoak marraztean, ageriko lineak baino ez dira kontuan hartu behar.

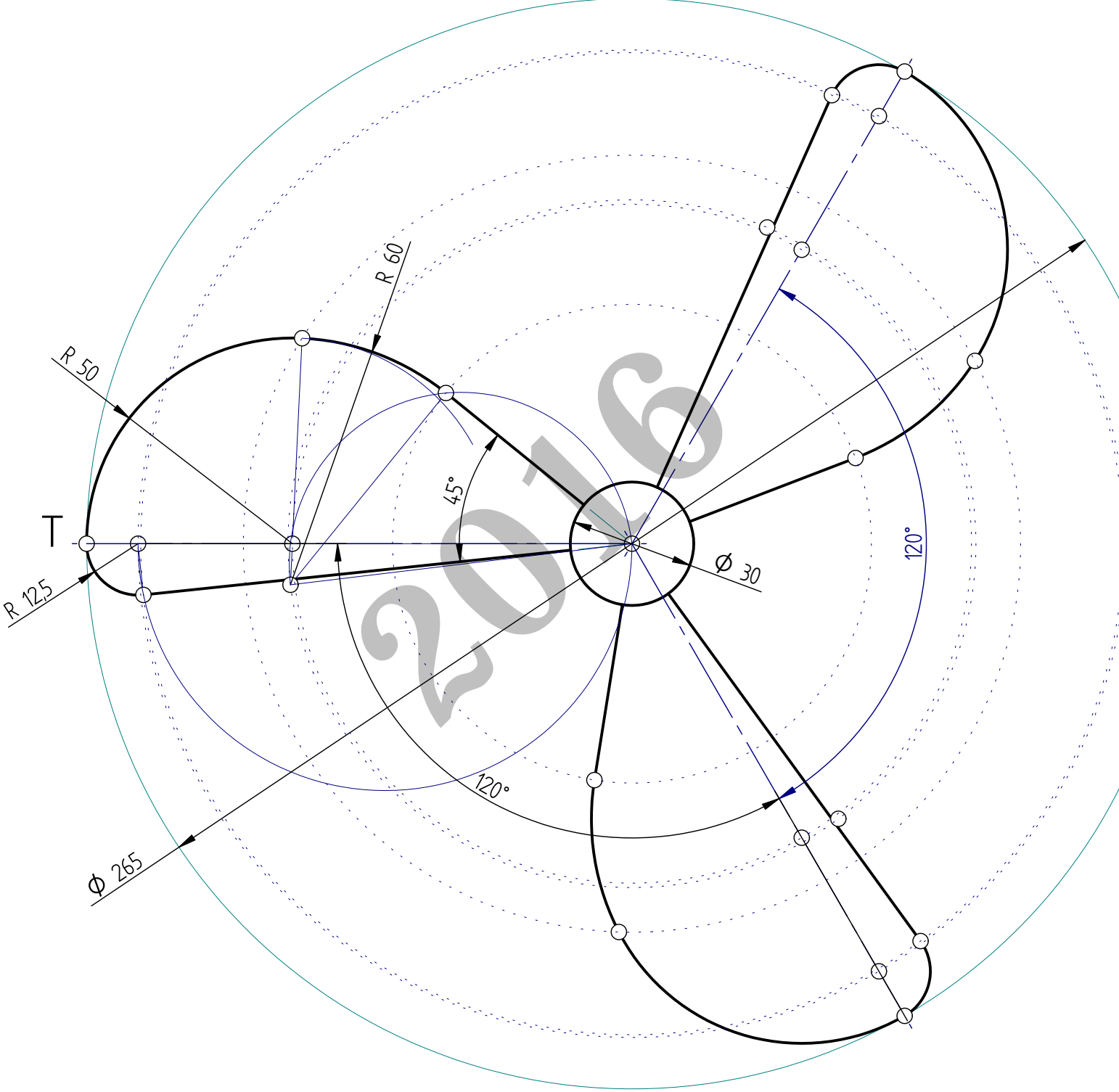
Aukeretako bat hautatzeak (A edo B) esan nahi du aukera horretako ariketa guztiak hautatu direla (ezin dira inoiz nahasian egin A eta B aukeretako ariketak). **Ikasleak bi proposamenetako bat hautatu beharko du (A edo B), eta oso-osorik egin beharko du.**

Galdera sortan, azterketako ariketa bakoitzak zenbat puntu balio duen ageri da; beraz, ariketa bakoitzaren balorazioa enuntziatuan bertan ageri da. Aukera bakoitzak 10 puntu balio du.

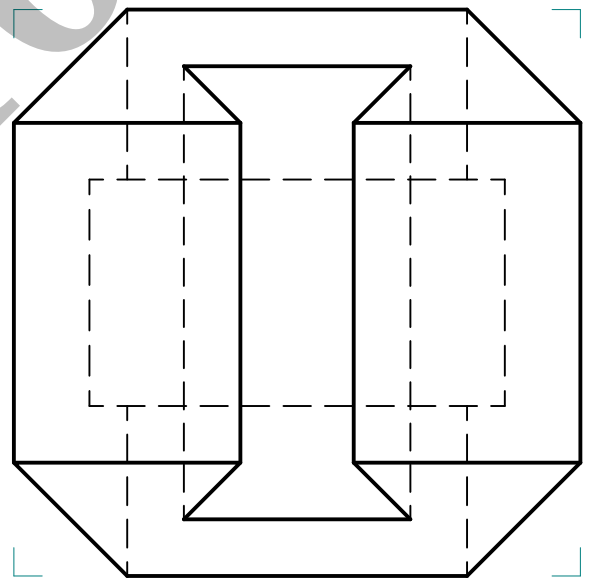
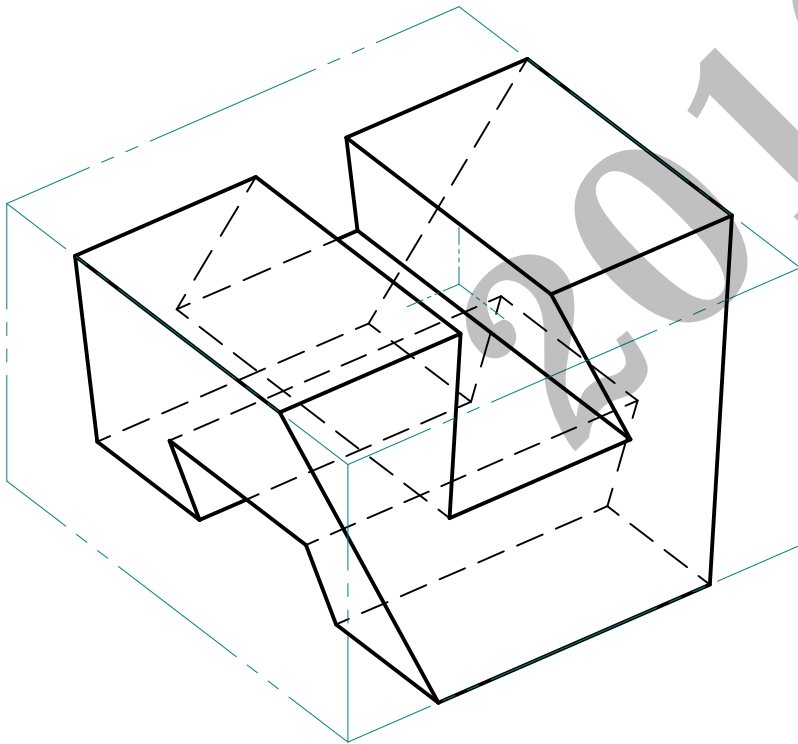
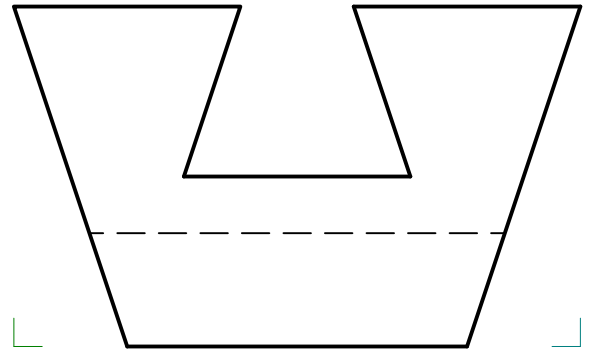
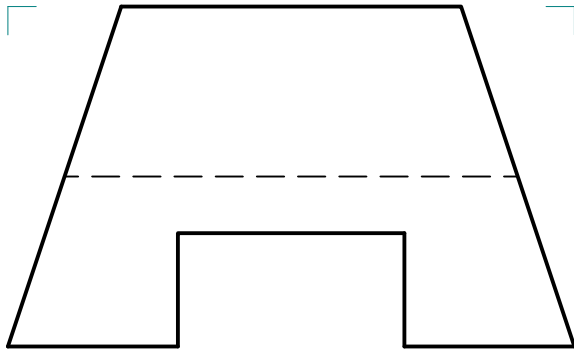
Ariketa bakoitza baloratzeko, hauek izan behar dira kontuan:

- baliabide kontzeptualak behar bezala erabiltzea
- planteamendu zuzena egitea
- marrazkia zehaztasunez egitea
- ariketa bakoitzaren emaitza globala
- aurkezpen gokia, ordena eta txukuntasuna

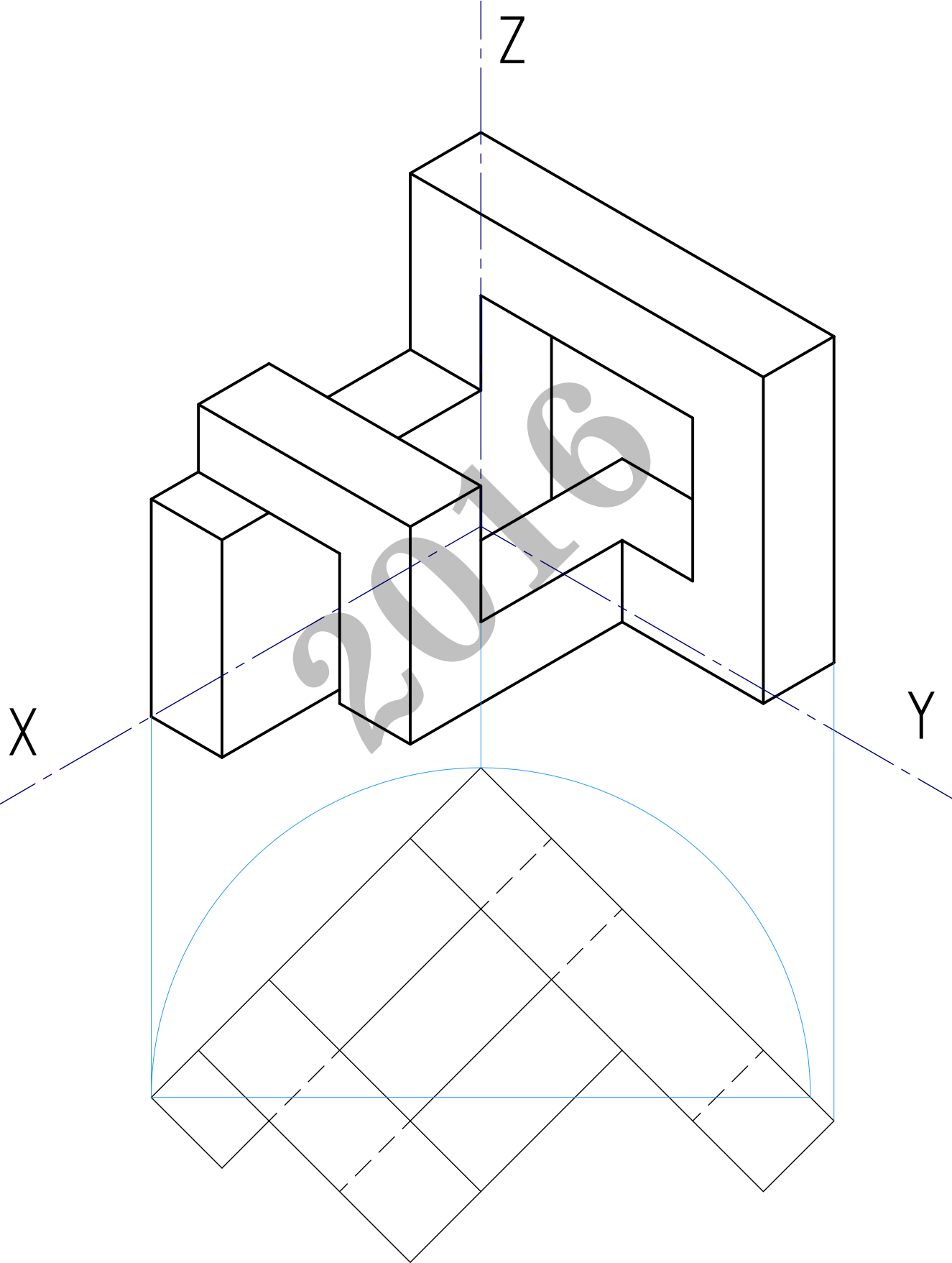
I-A ariketa / ejercicio I-A



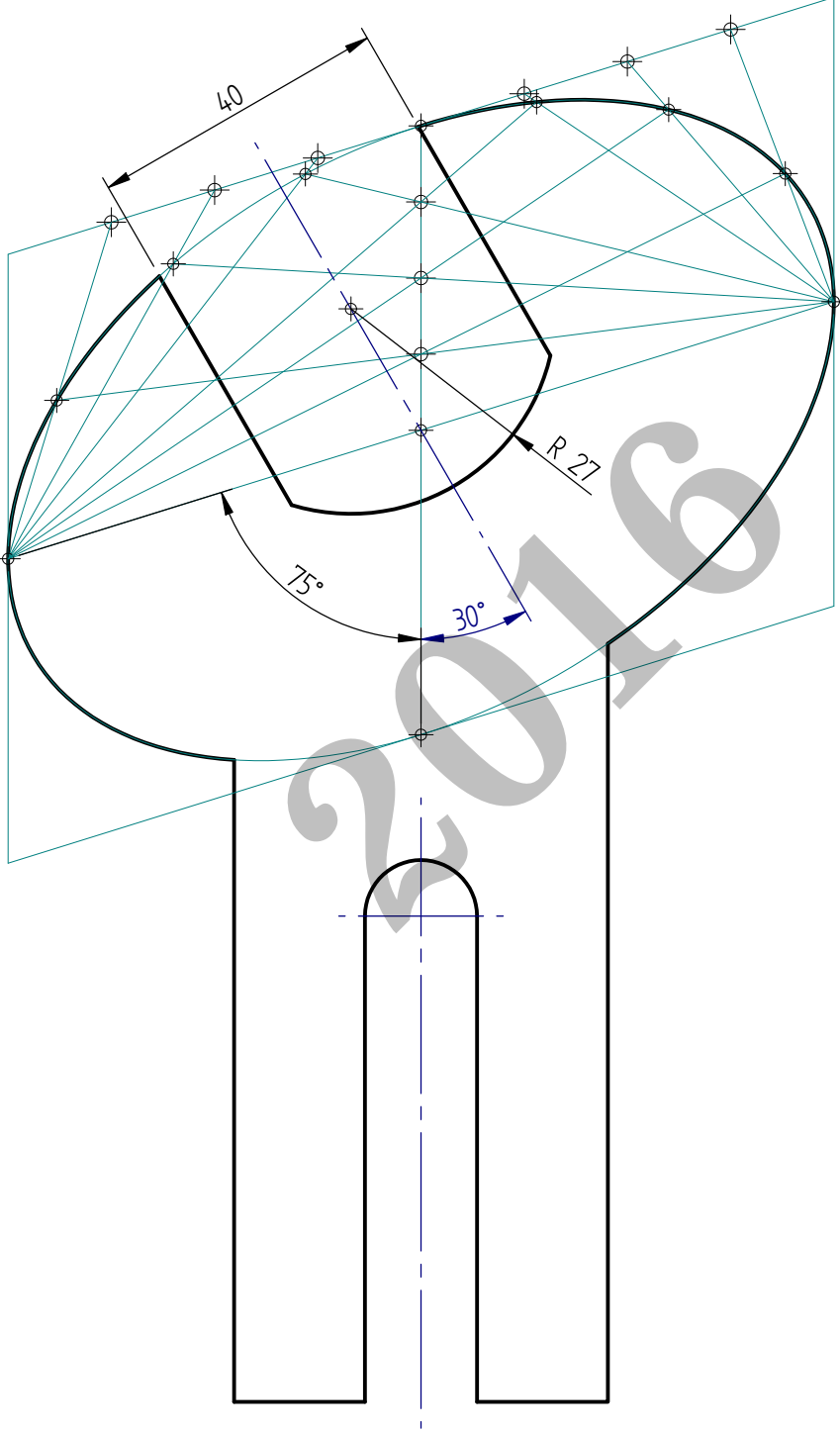
2-A ariketa / ejercicio 2-A



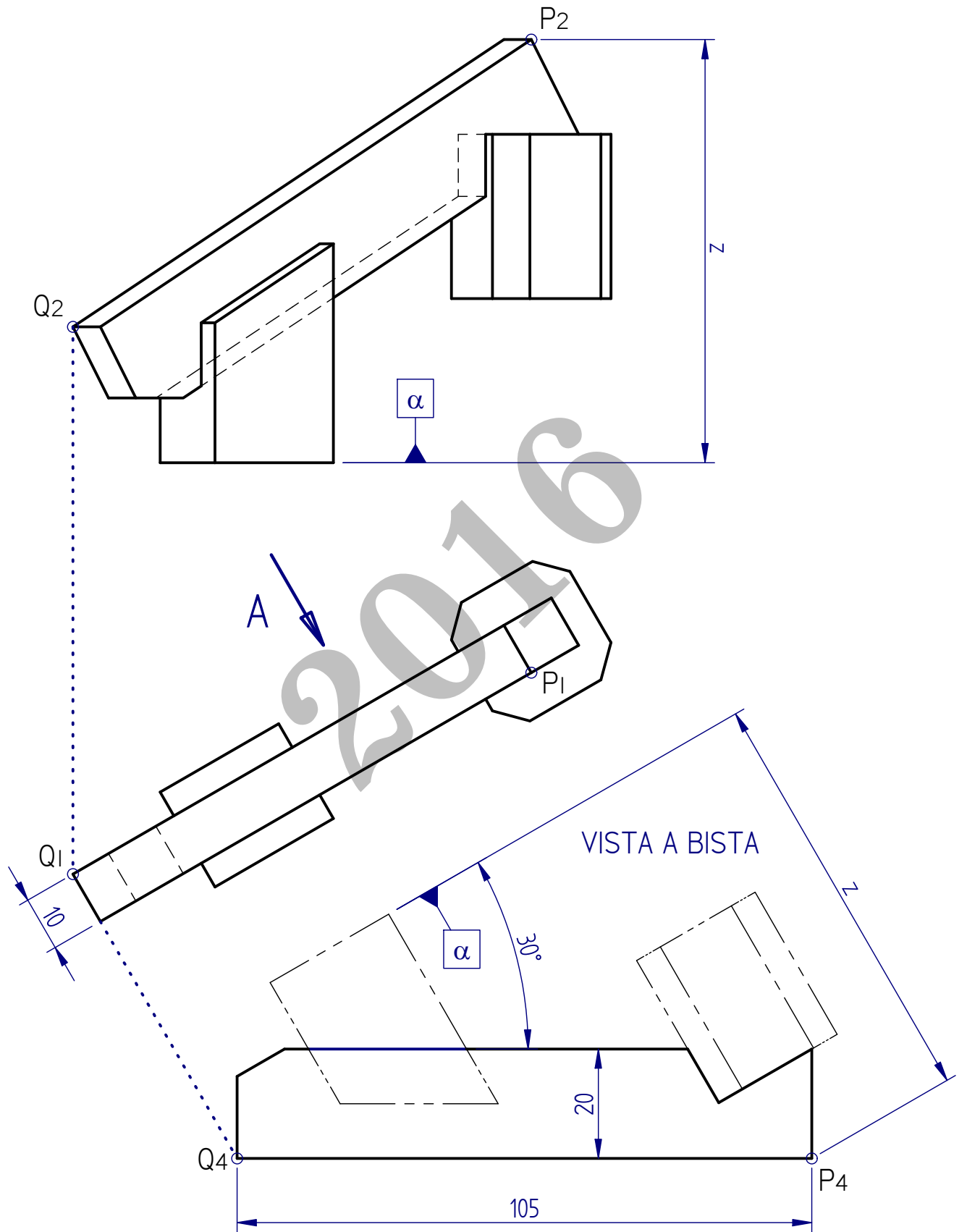
3-A ariketa / ejercicio 3-A



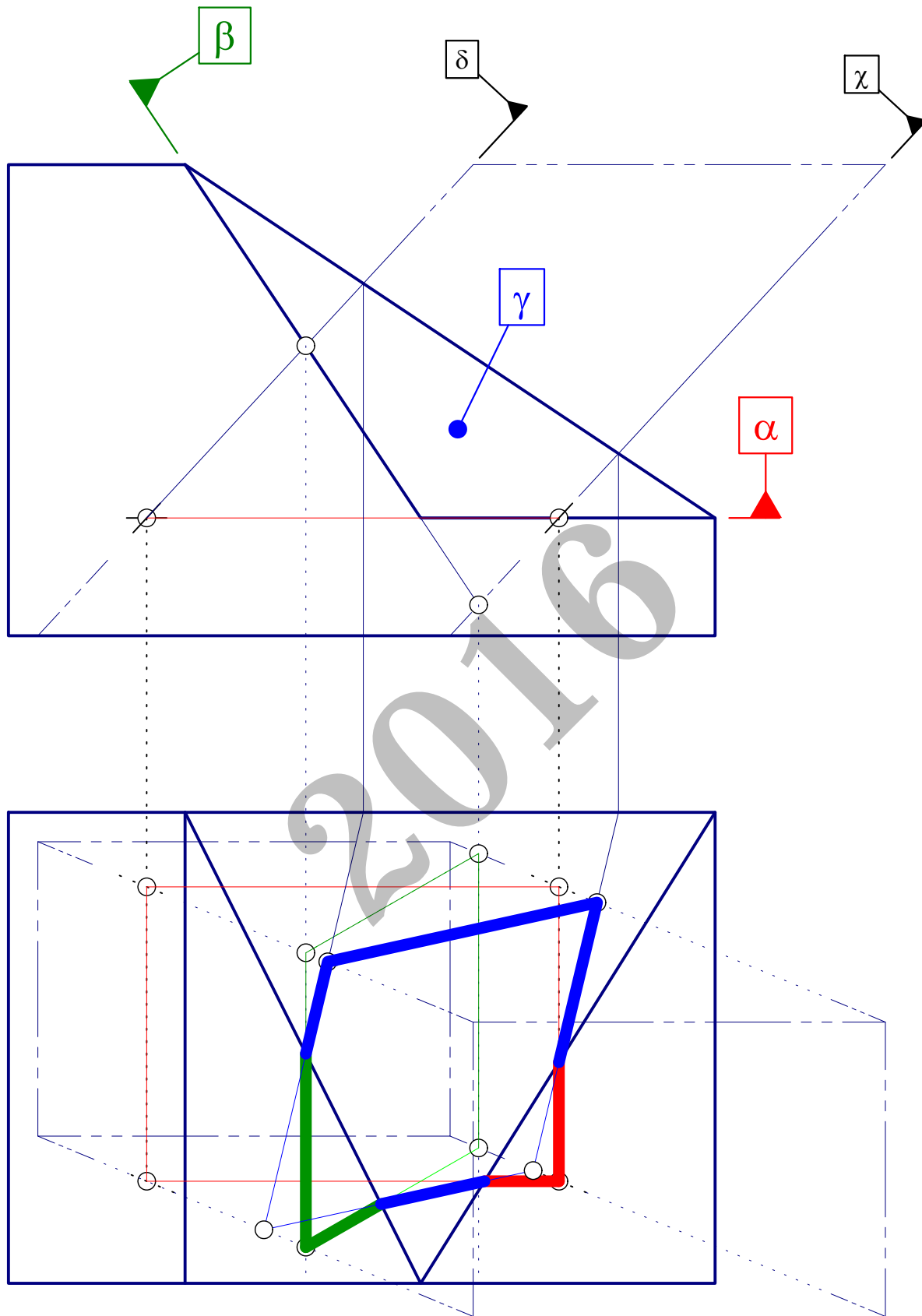
I-B ariketa / ejercicio I-B



2-B ariketa / ejercicio 2-B



3-B ariketa / ejercicio 3-B



3-B ariketa / ejercicio 3-B

