



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Diseinua Diseño

EAU 2023 USE

www.ehu.es





Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO
PROBAK

2023ko OHIKOA

DISEINUA

PRUEBAS DE ACCESO A LA
UNIVERSIDAD

ORDINARIA 2023

DISEÑO

Azterketa honek lau aukera ditu: A.1 / A.2 / B.1 / B.2. Haietako bati erantzun behar diozu.

Ez ahaztu azterketako orrialde bakoitzean kodea jartzea.

- Azterketaren iraupena: 90 minutu.
- Ezarritako galdera-ordenari zorrozki jarraituz (1 – 2 – 3) egin beharko du azterketa ikasleak.
- Ikasleak egokitzat jotzen dituen marrazketarako material guztiak erabili ahalko ditu.
- Ikasleari, azterketa era garbi eta ordenatuan egin ahal izateko, behar dituen paper-orri guztiak emango zaizkio.

Este examen tiene cuatro opciones: A.1 / A.2 / B.1 / B.2. Debes contestar a una de ellas.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas de examen.

- Duración del examen: 90 minutos.
- El alumno/a deberá realizar el examen siguiendo rigurosamente el orden de las cuestiones establecidas (1 – 2 – 3).
- El alumno/a podrá utilizar todos aquellos materiales de dibujo que considere adecuados.
- Al alumno/a se le facilitarán todas las hojas de papel que necesite para la realización clara y ordenada del examen.

A.1 AUKERA

Etxean erabiltzeko eztiotzi bat diseinatzea.

Galdera hauei jarraituz antolatuta aurkeztu behar da ariketa:

1. galdera: Proiektuaren azken emaitza erabakiko duten **baldintzatzaileak** idatziz azaltzea: funtzionalak / erabilerakoak / ergonomikoak / sozialak eta kulturalak / ekonomikoak / estetikoak / komunikatiboak / ekologikoak...
2. galdera: Ideien garapena **zirriborro eta idatzizko iruzkinak** erabiliz adieraztea.
3. galdera: Koloretako **behin betiko** bat aurkeztea, ideia zuzen transmititzeko beharrezkotzat jotzen diren marrazki deskribatzaile guztiez lagunduta.

OPCIÓN A.1

Diseño de un envase de miel para uso doméstico.

El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a las siguientes cuestiones:

- 1 Cuestión: Planteamiento por escrito de los **condicionantes** que determinarán el resultado final del proyecto: Funcionales / de Uso / Ergonómicos / Sociales-Culturales / Económicos / Estéticos / Comunicativos / Ecológicos...
- 2 Cuestión: Desarrollo de ideas a través de **bocetos y comentarios escritos**.
- 3 Cuestión: Presentación de un **definitivo** en color con la ayuda de todos los dibujos descriptivos que se consideren necesarios para transmitir correctamente la idea.



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO
PROBAK

2023ko OHIKOA

DISEINUA

A.2 AUKERA

PRUEBAS DE ACCESO A LA
UNIVERSIDAD

ORDINARIA 2023

DISEÑO

Etxean erabiltzeko eta 6 zapata-pare edukitzeko oinetako-altzari bat diseinatzea,.

Galdera hauei jarraituz antolatuta aurkeztu behar da ariketa:

1. galdera: proiektuaren azken emaitza erabakiko duten **baldintzatzaileak** idatziz azaltzea: funtzionalak / erabilerakoak / ergonomikoak / sozialak eta kulturalak / ekonomikoak / estetikoak / komunikatiboak / ekologikoak...
2. galdera: Ideien garapena **zirriborro eta idatzizko iruzkinak** erabiliz adieraztea.
3. galdera: Koloretako **behin betiko** bat aurkeztea, ideia zuzen transmititzeko beharrezkotzat jotzen diren marrazki deskribatzaile guztiez lagunduta.

OPCIÓN A.2

Diseño de un zapatero de uso doméstico para contener 6 pares de zapatos.

El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a las siguientes cuestiones:

- 1 Cuestión: Planteamiento por escrito de los **condicionantes** que determinarán el resultado final del proyecto: Funcionales / de Uso / Ergonómicos / Sociales-Culturales / Económicos / Estéticos / Comunicativos / Ecológicos...
- 2 Cuestión: Desarrollo de ideas a través de **bocetos y comentarios escritos**.
- 3 Cuestión: Presentación de un **definitivo** en color con la ayuda de todos los dibujos descriptivos que se consideren necesarios para transmitir correctamente la idea.

B.1 AUKERA

Tipografiarik gabeko ikur grafiko bat diseinatzea zientzia-dibulgazioan espezializatutako argitaletxe batentzat.

Galdera hauei jarraituz antolatuta aurkeztu behar da ariketa:

1. galdera: Proiektuaren azken emaitza erabakiko duten **baldintzatzaileak** idatziz azaltzea: identifikazio-maila eta ulermen-maila / sinpletasuna eta argitasuna / koherentzia funtzional eta formala / era askotako erabiltzaileei egokitzea / testuingurura egokitzea / moldagarria izatea era askotako handitze eta murrizteei erantzuteko/ urrutitik ikusteko modukoa izatea / era askotako euskarrietan erreproduzitzeko erraztasuna / berrikuntza- eta originaltasun-maila...
2. galdera: Ideien garapena **zirriborro eta idatzizko iruzkinak** erabiliz adieraztea.
3. galdera: Koloretako **behin betiko** bat aurkeztea.

OPCIÓN B.1

Diseño de un símbolo gráfico (sin tipografía) para una editorial especializada en divulgación científica.

El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a las siguientes cuestiones:

- 1 Cuestión: Planteamiento por escrito de los **condicionantes** que determinarán el resultado final del proyecto: Grado de Identificación-Comprensión / Simplicidad-Claridad / Coherencia funcional y formal / Adaptación a diferentes tipos de usuarios / Adecuación al contexto / Adaptabilidad a diferentes ampliaciones o reducciones / Visibilidad a distancia / Facilidad de reproducción en diferentes soportes / Grado de innovación-originalidad...
- 2 Cuestión: Desarrollo de ideas a través de **bocetos y comentarios escritos**.
- 3 Cuestión: Presentación de un **definitivo** en color.

B.2 AUKERA

Ikastetxe bateko espazio hauek seinalatzeko piktogramak diseinatzea:

- **Kimikako laborategia**
- **Ordenagailu-gela**
- **Gimnasioa**

Galdera hauei jarraituz antolatuta aurkeztu behar da ariketa:

1. galdera: Proiektuaren azken emaitza erabakiko duten **baldintzatzaileak** idatziz azaltzea: identifikazio-maila eta ulermen-maila / sinpletasuna eta argitasuna / koherentzia funtzional eta formala / era askotako erabiltzaileei egokitzea / testuingurura egokitzea / moldagarria izatea era askotako handitze eta murrizteei erantzuteko/ urrutitik ikusteko modukoa izatea / era askotako euskarrietan erreproduzitzeko erraztasuna / berrikuntza- eta originaltasun-maila maila / Piktogramen arteko koordinazio grafikoa ...
2. galdera: Ideien garapena **zirriborro eta idatzizko iruzkinak** erabiliz adieraztea.
3. galdera: Koloretako **behin betiko** bat aurkeztea.

OPCIÓN B.2

Diseño de pictogramas para señalar los siguientes espacios de un centro escolar:

- **Laboratorio de química**
- **Sala de ordenadores**
- **Gimnasio**

El ejercicio se presentará ordenadamente atendiendo a las siguientes cuestiones:

- 1 Cuestión: Planteamiento por escrito de los **condicionantes** que determinarán el resultado final del proyecto: Grado de Identificación-Comprensión / Simplicidad-Claridad / Coherencia funcional y formal / Adaptación a diferentes tipos de usuarios / Adecuación al contexto / Adaptabilidad a diferentes ampliaciones o reducciones / Visibilidad a distancia / Facilidad de reproducción en diferentes soportes / Grado de innovación-originalidad / Coordinación gráfica entre los pictogramas...
- 2 Cuestión: Desarrollo de ideas a través de **bocetos y comentarios escritos**.
- 3 Cuestión: Presentación de un **definitivo** en color.



DISEINUA 2023

Zuzentzeko eta baloratzeko irizpide espezifikoak

Zuzenketa-irizpide bakoitzak ariketan duen garrantzia (%)

<ul style="list-style-type: none">• Ariketaren planteamenduari lotzen zaio.• Proiektuan eskatzen diren puntuak koordinatzen ditu.• Diseinu-prozesu koherente eta ordenatu bat antolatzen du.	<p>% 10</p>
<ul style="list-style-type: none">• Esan nahi duena ondo adierazten du, eta terminologia egokia ongi erabiltzen du.	<p>% 10</p>
<ul style="list-style-type: none">• Bere diseinu-proposamenaren helburuak zuzen formulatzen eta oinarritzen ditu.• Planteatutako problemaren baldintza eta betekizun bereizgarriak modu egokian ezartzen ditu: estetikoak / kulturalak / sozialak / teknikoak / ekonomikoak / ergonomikoak / ekologikoak / funtzionalak / erabilerakoak / sentsorialak / eta abar.	<p>% 30</p>
<ul style="list-style-type: none">• Baliabide funtzionalak, adierazpenezkoak eta sinbolikoak modu egokian aplikatzen ditu.• Elementu funtsezkoak eta esanguratsuak nabarmentzen ditu, inplikazio anekdotikoak saihestuta.• Arazoak hautematen ditu, ideiak lotzen ditu, ondorioak ateratzen ditu, irizpideak erlazionatzen ditu eta modu sortzaile eta berritzailean ebazten ditu.• Asmoak, ideien garapenak eta lortutako emaitzak koherentziaz arrazoitzen ditu.	<p>% 30</p>
<ul style="list-style-type: none">• Ideiak adierazteko, zenbait irudikapen-sistema eta adierazpen grafikoko teknika egoki menderatzen eta aplikatzen ditu.• Eraginkortasunez, argitasunez, ordenaz eta kalitatez gauzatzen eta aurkezten du proposamena.	<p>% 20</p>



DISEÑO 2023

Criterios específicos de corrección y valoración

	Ponderación (%) de cada criterio de corrección en el total del ejercicio
<ul style="list-style-type: none">• Se ajusta al planteamiento del ejercicio.• Coordina los distintos puntos requeridos en el proyecto.• Organiza un proceso de diseño coherente y ordenado.	10%
<ul style="list-style-type: none">• Se expresa correctamente y utiliza de forma adecuada la terminología apropiada.	10%
<ul style="list-style-type: none">• Formula y fundamenta correctamente los objetivos de su propuesta de diseño.• Establece correctamente los condicionantes y requisitos característicos del problema planteado: estéticos / culturales / sociales / técnicos / económicos / ergonómicos / ecológicos / funcionales / de uso / sensoriales / etc.	30%
<ul style="list-style-type: none">• Aplica recursos funcionales, expresivos y simbólicos de forma correcta.• Evidencia los elementos esenciales y significativos, evitando implicaciones anecdóticas.• Detecta problemas, asocia ideas, deduce consecuencias, relaciona criterios, y los resuelve de forma creativa e innovadora.• Razona coherentemente sobre las intenciones, sobre el desarrollo de las ideas y sobre los resultados obtenidos.	30%
<ul style="list-style-type: none">• Domina y aplica diferentes sistemas de representación y técnicas de expresión gráfica adecuadas para la transmisión de ideas.• Ejecuta y presenta la propuesta con eficacia, claridad, orden, limpieza y calidad.	20%